

HOJA DE ACTIVIDADES – Casa, tormenta, tempestad

Objetivos	<ul style="list-style-type: none">- Crear un buen clima de trabajo en equipo.- Iniciar la cohesión grupal y relajar a los/as participantes.
Duración	30 minutos
Participantes	15-20 personas
Materiales	Una sala cómoda para trabajar, donde no se le moleste ni moleste a otras salas contiguas. Asegúrate de que esté vacía y que no haya obstáculos que puedan ser peligrosos para los/as participantes.
Paso a Paso	<ul style="list-style-type: none">- Formar un gran círculo.- Divide grupos de tres personas, de pie en círculo. Sin embargo, una persona no forma parte de ningún grupo.- Si no es posible formar grupos de 3, puede haber una o dos personas sin casa.- En cada uno de los grupos de tres, dos personas pondrán sus brazos en el aire uniendo sus manos para formar la forma de una pequeña "casa".- El/la tercer/a participante se agacha debajo de la "casa" y tiene el papel de "persona"- La única persona sin equipo se sitúa en medio de la "aldea" (círculo); es un/a habitante. Él/ella será quien dé las siguientes instrucciones:- Puede elegir entre decir:<ul style="list-style-type: none">o "Persona" y en ese caso, todos/as los/as participantes que tienen el rol de "persona" deben salir de sus "casas" y correr a buscar otra. La persona sin equipo aprovecha este movimiento y trata de encontrar rápidamente una "casa". Si lo consigue, la persona que se habrá quedado sin casa ocupará su lugar en el círculo.o "Casa" y en ese caso todas las personas que tienen el rol de "casas" deben dividirse y reconstruir una "casa" con alguien más por encima de un/a persona diferente. La persona sin equipo aprovecha este movimiento e intenta construir rápidamente una "casa". Si lo consigue, la persona que se habrá quedado sin casa ocupará su lugar en el círculo.o "Tormenta" y en ese caso, todos/as deben cambiar de posición. Quien no tenía un lugar intenta convertirse en "persona" o "casa".- Este juego puede durar todo el tiempo que sea necesario.

Evaluación	<ul style="list-style-type: none">- Ver si los/as participantes se ríen, si se divierten con la actividad propuesta.- Evaluar si hay mucho movimiento y compromiso con el juego.- Cuando termine el juego, deberías encontrar un ambiente diferente y más relajado.
Sugerencias y consejos	<ul style="list-style-type: none">- Es una buena actividad para relajar al grupo cuando está tenso.- https://youtu.be/mJARlJorA3w

